

# Formation Matlab et Calcul Scientifique

## Cours 3: Résolution des equations et Interpolation

Moncef Mahjoub

ENIT-LAMSIN, BP 37, 1002 Tunis Belvedere, Tunisia



# Plan

Algèbre linéaire

Polynômes

Optimisation

Dérivation/Intégration

Equations Différentielles

# Plan

Algèbre linéaire

Polynômes

Optimisation

Dérivation/Intégration

Equations Différentielles

# Système linéaire

- ▶ Soit système linéaire suivant

$$\begin{cases} x + 2y - 3z = 5 \\ -3x - y + z = -8 \\ x - y + z = 0 \end{cases}$$

- ▶ Ecrire le système matriciel associé

- »  $A = [1 \ 2 \ -3; -3 \ -1 \ 1; 1 \ -1 \ 1];$

- »  $b = [5; -8; 0];$

- ▶ Résoudre le système en une seule ligne

- »  $x = A \setminus b;$

- ▶ Le symbole  $\setminus$  s'applique à des système carré et rectangulaire
- ▶ Pour les systèmes rectangulaires, donne la solution des moindres carrés

# Algèbre linéaire matricielle

- ▶ Introduire la matrice suivante
  - » `mat=[1 2 -3;-3 -1 1;1 -1 1];`
- ▶ Calculer le rang de cette matrice
  - » `r=rank(mat);`
- ▶ Calculer le déterminant (matrice carrée)
  - » `d=det(mat);`
- ▶ Calculer l'inverse
  - » `E=inv(mat);`
- ▶  $x = A \setminus b$  est la même que  $x = \text{inv}(A) * b$

# Décomposition des matrices

- ▶ MATLAB a intégré les méthodes de décomposition des matrices
- ▶ Les plus courants sont :
  - ▶ Décomposition en valeurs propres
    - »  $[V, D] = \text{eig}(X)$
  - ▶ Décomposition en valeurs singulières
    - »  $[U, S, V] = \text{svd}(X)$
  - ▶ Décomposition QR
    - »  $[Q, R] = \text{qr}(X)$

# Exercices

- ▶ Résoudre les systèmes suivants

$$\begin{cases} x + 4y = 34 \\ -3x + y = 2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2x - 2y = 4 \\ x + y = 3 \\ 3x + 4y = 2 \end{cases}$$

# Exercices

- Résoudre les systèmes suivants

$$\begin{cases} x + 4y = 34 \\ -3x + y = 2 \end{cases}$$

```
» A=[1 4;-3 1];  
» b=[34;2];  
» rank(A)  
» x=inv(A)*b;
```

$$\begin{cases} 2x - 2y = 4 \\ x + y = 3 \\ 3x + 4y = 2 \end{cases}$$

```
» A=[2 -2;-1 1;3 4];  
» b=[4;3;2];  
» rank(A)  
    ► rectangular matrix  
» x1=A\b;  
    ► gives least squares solution  
» error=abs(A*x1-b)
```



# Plan

Algèbre linéaire

Polynômes

Optimisation

Dérivation/Intégration

Equations Différentielles

# Polynômes

- ▶ Plusieurs fonctions peuvent être décrits par un polynôme d'ordre élevé
- ▶ MATLAB représente un polynôme par un vecteur des coefficients. Si  $P$  est un polynôme, alors

$$\begin{array}{cccc} & a & b & c & d \\ & \nearrow & \nearrow & \nearrow & \searrow \\ & P(1) & P(2) & P(3) & P(4) \end{array}$$

- ▶  $P = [1 \ 0 \ -2]$  représente le polynôme  $x^2 - 2$
- ▶  $P = [2 \ 0 \ 0 \ 0]$  représente le polynôme  $2x^3$

# Opérations sur les polynômes

- ▶ Un polynôme de longueur  $N+1$  est de degré  $N$
- ▶ Racines d'un polynôme  
`>> r = roots(P).`  
 $r$  est un vecteur de longueur  $N$
- ▶ On peut reconstruire un polynôme à partir de ses racines  
`>> P = poly(r)`  
 $r$  est un vecteur de longueur  $N$
- ▶ Evaluer un polynôme en un point  
`>> y0 = polyval(P,x0)`  
 $x0$  et  $y0$  sont des scalaires
- ▶ Evaluer un polynôme sur un ensemble de points  
`>> y = polyval(P,x)`  
 $x$  est un vecteur ;  $y$  est un vecteur de même taille

# Interpolation Polynômiale

- ▶ MATLAB interpole des données par un polynôme
- ▶ Soit les vecteurs  $X = [-1 \ 0 \ 2]$  et  $Y = [0 \ -1 \ 3]$ 
  - `>> p2 = polyfit(X,Y,2);`
    - détermine la meilleur interpolation polynômiale de degré 2 aux points  $(-1,0)$ ,  $(0,-1)$  et  $(2,3)$
- ▶ Voir **help polyfit** pour plus d'informations
  - » `plot(X,Y,'o', 'MarkerSize', 10);`
  - » `hold on;`
  - » `x = -3:.01:3;`
  - » `plot(x,polyval(p2,x), 'r--');`

## Exercice

- ▶ Evaluer  $y = x^2$  pour  $x=-4 :0.1 :4$
- ▶ Ajouter un bruit aux données. Utiliser `randn`. Tracer les données bruitées avec le maqueur `.`
- ▶ Interpoler les données bruitées par un polynôme de degré 2
- ▶ Tracer le résultat et la donnée initiale dans une même figure avec des couleurs différentes

## Exercice

- ▶ Evaluer  $y = x^2$  pour  $x=-4 :0.1 :4$ 
  - » `x=-4:0.1:4;`
  - » `y=x.^2;`
- ▶ Ajouter un bruit aux données. Utiliser `randn`. Tracer les données bruitées avec le maqueur `.`
  - » `y=y+randn(size(y));`
  - » `plot(x,y,'.');`
- ▶ Interpoler les données bruitées par un polynôme de degré 2
  - » `p=polyfit(x,y,2);`
- ▶ Tracer le résultat et la donnée initiale dans une même figure avec des couleurs différentes
  - » `hold on;`
  - » `plot(x,polyval(p,x),'r');`

# Plan

Algèbre linéaire

Polynômes

**Optimisation**

Dérivation/Intégration

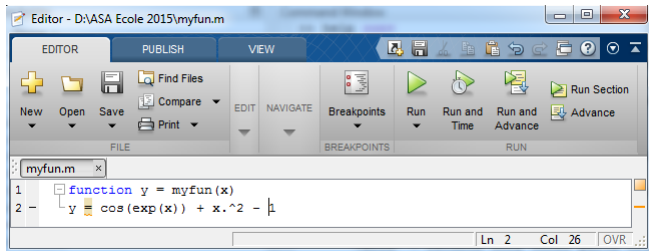
Equations Différentielles

# Equation non linéaire

- ▶ Beaucoup de problèmes nécessitent de résoudre  $f(x) = 0$
- ▶ **fzero** calculer les zéros de n'importe quelle fonction
- ▶ **fzero** a besoin d'une fonction comme input
  - ▶ 1 indique la recherche du zéro au voisinage de 1

» `x=fzero('myfun',1)`

» `x=fzero(@myfun,1)`



The screenshot shows a MATLAB editor window titled "Editor - D:\ASA Ecole 2015\myfun.m". The window has a menu bar with "EDITOR", "PUBLISH", and "VIEW". Below the menu bar is a toolbar with icons for "New", "Open", "Save", "Find Files", "Compare", "Print", "Breakpoints", "Run", "Run and Time", "Run and Advance", and "Advance". The main editing area contains the following code:

```
1 function y = myfun(x)
2 y = cos(exp(x)) + x.^2 - 1
```

The status bar at the bottom right indicates "Ln 2 Col 26 OVR".



# Minimisant une fonction

- ▶ `fminbnd` : minimise une fonction sur un intervalle borné
  - » `x=fminbnd('myfun', -1, 2);`
  - ▶ `myfun` prend une entrée scalaire et renvoie une sortie scalaire
  - ▶ `myfun(x)` sera le minimum de `myfun` pour  $-1 \leq x \leq 2$
- ▶ `fminsearch` : sans contrainte d'intervalle
  - » `x=fminsearch('myfun', .5)`
  - ▶ cherche un minimum local de `myfun` avec un point initiale `x=0.5`

# Fonctions anonymes

- ▶ On a pas besoin de créé un fichier pour définir une fonction

- » `x=fzero(@myfun,1)`

- ▶ Au lieu de cela, vous pouvez faire une fonction anonyme

- » `x=fzero(@(x) (cos(exp(x))+x^2-1), 1);`

input      function to evaluate

- » `x=fminbnd(@(x) (cos(exp(x))+x^2-1), -1, 2);`

- ▶ Si vous êtes familier avec les méthodes d'optimisation, utiliser la boîte d'optimisation

- » `linprog`

- linear programming using interior point methods

- » `quadprog`

- quadratic programming solver

- » `fmincon`

- constrained nonlinear optimization

# Exercice

- ▶ Déterminer le minimum de la fonction  $f(x) = \cos(4x) \sin(10x) e^{-|x|}$  dans l'intervalle  $[-\pi, \pi]$ . Utiliser `fminbnd`.
- ▶ Tracer cette fonction et vérifier l'existence d'un minimum
- ▶ Introduire la fonction suivante :
  - » `function y=myFun(x)`
  - » `y=cos(4*x).*sin(10*x).*exp(-abs(x));`
- ▶ Trouvez le minimum dans **command window** :
  - » `x0=fminbnd('myFun',-pi,pi);`
- ▶ Tracer la fonction et vérifier le résultat
  - » `figure; x=-pi:.01:pi; plot(x,myFun(x));`

# Plan

Algèbre linéaire

Polynômes

Optimisation

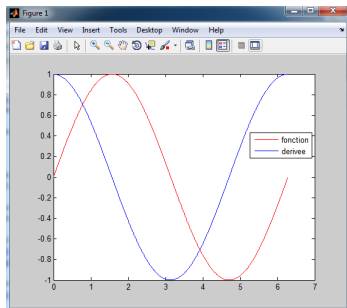
**Dérivation/Intégration**

Equations Différentielles

# Dérivation numérique

- ▶ MATLAB peut calculer des dérivées numériquement

```
»x=0:0.01:2*pi;  
»y=sin(x);  
»dydx=diff(y) ./diff(x);
```



- ▶ On peut aussi opérer sur les matrices
  - » `mat=[1 3 5;4 8 6];`
  - » `dm=diff(mat,1,2)`
- ▶ Gradient en 2D
  - » `[dx,dy]=gradient(mat);`

# Intégration Numérique

- ▶ MATLAB contient des méthodes d'intégration
- ▶ Adaptive Simpson's quadrature (input est une fonction)
  - » `q=quad('myFun',0,10);`
  - ▶ q est l'intégrale de la fonction `myfun` de 0 à 10
  - » `q2=quad(@(x) sin(x)*x,0,pi)`
  - ▶ q2 est l'intégrale de  $\sin(x)*x$  de 0 à pi
- ▶ Méthode des trapèzes (input est un vecteur)
  - » `x=0:0.01:pi;`
  - » `z=trapz(x,sin(x));`
  - ▶ z est l'intégrale de  $\sin(x)$  de 0 à pi
  - » `z2=trapz(x,sqrt(exp(x))./x)`
  - ▶ z2 est l'intégrale de  $\sqrt{e^x}/x$  de 0 à pi

# Plan

Algèbre linéaire

Polynômes

Optimisation

Dérivation/Intégration

Equations Différentielles

# Solveurs ODE : MATLAB

- ▶ MATLAB intègre des différentes méthodes d'intégration
- ▶ [ode23](#) : algorithme de Runge-Kutta du 2ème et 3ème ordres
- ▶ [ode45](#) : algorithme de Runge-Kutta du 4ème et 5ème ordres (Haute précision et vitesse raisonnable. Le plus couramment utilisé.)
- ▶ [ode113](#) : utilise une méthode de Adams-Bashforth-Moulton. C'est un solveur multi-pas
- ▶ Les solveurs pour problèmes "raides" sont au nombre de quatre : [ode15s](#), [ode23s](#), [ode23t](#), [ode23tb](#)



# Serveurs EDO : Syntaxe Standard

- ▶ La syntaxe d'appel du serveur est

```
» [t,y]=ode45('myODE',[0,10],[1;0])
```

ODE integrator:

23, 45, 15s

ODE function

Time range

Initial conditions

- ▶ Inputs :

- ▶ Nom de la fonction qui définit l'EDO. Elle renvoie  $dy/dt$
- ▶ Intervalle du temps : un vecteur à deux éléments  $[t_0, t_1]$
- ▶ Conditions initiales : un vecteur colonne avec la condition initiale pour l'EDO

- ▶ Outputs :

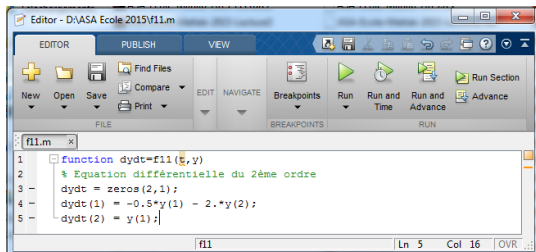
- ▶  $t$  : un vecteur colonne contenant les noeuds de l'intervalle  $[t_0, t_1]$  où a été calculée la solution
- ▶  $y$  : une matrice contenant les valeurs de la solution et de ses dérivées aux noeuds de l'intervalle  $[t_0, t_1]$ . La  $i^e$  ligne de  $y$  contient les valeurs de la dérivée  $i - 1^e$  de la solution aux noeuds de l'intervalle  $[t_0, t_1]$ . La  $1^e$  ligne contient la solution  $y$  de l'EDO

# Fonction EDO

- ▶ La fonction EDO doit retourner la valeur de la dérivée à un temps donné
- ▶ Exemple

$$\begin{cases} \frac{dA}{dt} = -0.5A - 2B \\ \frac{dB}{dt} = A \end{cases}$$

- $y = [A; B]$
- $dydt = [dA/dt; dB/dt]$



```
Editor - D:\NASA Ecole 2015\fl1.m
EDITOR PUBLISH VIEW
+ New Open Save Find Files Compare Print EDIT NAVIGATE Breakpoints Run Run and Time Run and Advance Advance
FILE BREAKPOINTS RUN
fl1.m x
1 function dydt=f11(t,y)
2 % Equation différentielle du 2ème ordre
3 - dydt = zeros(2,1);
4 - dydt(1) = -0.5*y(1) - 2.*y(2);
5 - dydt(2) = y(1);
fl1 Ln 5 Col 16 OVR
```

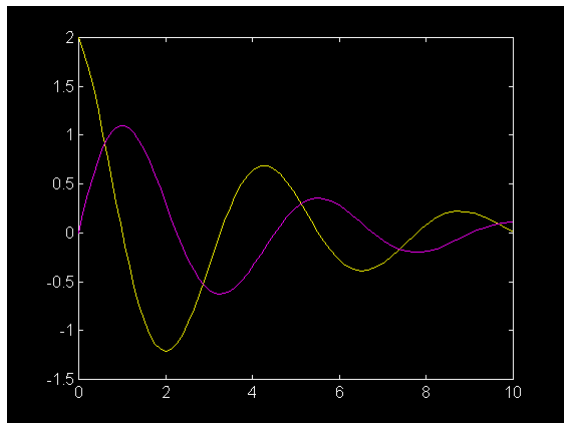
# Affichage des résultats

- Pour résoudre et tracer les équations différentielles

```
>> [t, y]=ode23('f11', 0, 10, [0 2])  
  » plot(t,y(:,1),'k','LineWidth',1.5);  
  » hold on;  
  » plot(t,y(:,2),'r','LineWidth',1.5);  
  » legend('A','B');  
  » xlabel('Time (s)');  
  » ylabel('Amount of chemical (g)');  
  » title('Chem reaction');
```

# Résultats

- ▶ Le code donne le résultat suivant



## Exercice : EDO

- ▶ Utiliser `ode45` pour résoudre  $dy/dt = -ty/10$  avec  $t \in [0, 10]$  et  $y(0) = 10$  ;
- ▶ Tracer le résultat

## Exercice : EDO

- ▶ Utiliser `ode45` pour résoudre  $dy/dt = -ty/10$  avec  $t \in [0, 10]$  et  $y(0) = 10$ ;
- ▶ Tracer le résultat
  
- ▶ Introduire la fonction suivante
- ▶ Intégrer la fonction EDO et tracer le résultat
  - » `[t,y]=ode45('odefun',[0 10],10);`
  
- ▶ Vous pouvez également utiliser une fonction anonyme
  - » `[t,y]=ode45(@(t,y) -t*y/10,[0 10],10);`
  
- ▶ Tracer le résultat
  - » `plot(t,y);xlabel('Time');ylabel('y(t)');`

## Exercice : EDO

- ▶ La fonction intégrée ressemble à ceci :

